

SOMMAIRE

| | |
|---|---|
| 1 - Utilisation du compte « eole »..... | 2 |
| 1.1 Fonctionnalités..... | 2 |
| 1.1.1 Diagnostic..... | 2 |
| 1.1.2 Reconfiguration..... | 2 |
| 1.1.3 Paquets_en_Maj..... | 2 |
| 1.1.4 Mise_A_Jour..... | 2 |
| 1.1.5 Etat_des_VM..... | 3 |
| 1.1.6 Demarrer_VM..... | 4 |
| 1.1.7 Redemarrer_Serveur..... | 4 |
| 1.1.8 Arret_Serveur..... | 4 |
| 1.1.9 Shell_Linux..... | 4 |
| 1.1.10 Quitter..... | 4 |

INDEX DES ILLUSTRATIONS

| | |
|--|---|
| Illustration 1: 1ère partie du menu..... | 2 |
| Illustration 2: Liste des machines virtuelles et de leurs états..... | 3 |
| Illustration 3: 2ème partie du menu..... | 4 |

INDEX DES TABLEAUX

1 Utilisation du compte « eole »

Le compte « eole » permet de lancer les premiers diagnostics sur vos serveurs à travers un menu d'outils.

Pour accéder à ce menu, connectez-vous directement à la console du serveur.

Nom d'utilisateur : eole2

Mot de passe est de la forme : !<rne>!

<rne> : Code RNE de l'EPLÉ en minuscule

Lorsque vous vous connectez avec le compte « eole », le menu des outils se lance automatiquement. Les fonctionnalités sont expliquées dans le chapitre suivant.

Les touches de direction vous permettent de sélectionner une entrée du menu ; appuyez sur la touche « Entrée » pour lancer l'outil correspondant.

1.1 fonctionnalités



Illustration 1: 1ère partie du menu

1.1.1 diagnostic

Ce menu permet un diagnostic des services et du réseau du serveur.

1.1.2 reconfiguration

Ce menu permet une configuration standard du serveur, ainsi qu'un arrêt et redémarrage de tous les services.

1.1.3 paquets_en_maj

Ce menu permet de visualiser la liste des mises à jour en attente d'installation.

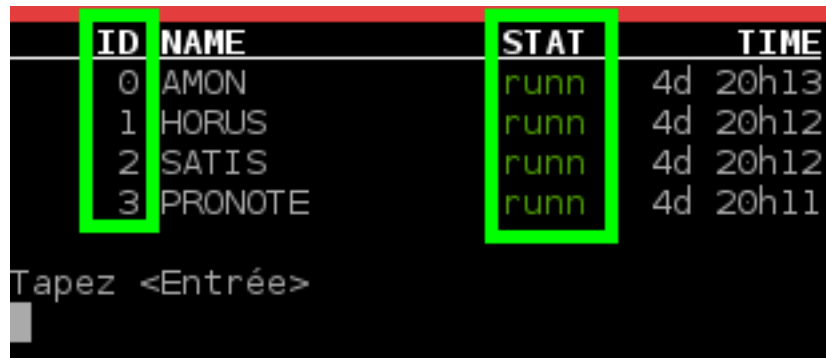
1.1.4 mise_a_jour

Ce menu permet d'installer les mises à jour en attente.

1.1.5 etat_des_vm

Ce menu permet de visualiser l'état des machines virtuelles.

Lorsque vous sélectionnez l'item « Etat_des_VM » et appuyez sur la touche « Entrée », le tableau suivant s'affiche :



| ID | NAME | STAT | TIME |
|----|---------|------|----------|
| 0 | AMON | runn | 4d 20h13 |
| 1 | HORUS | runn | 4d 20h12 |
| 2 | SATIS | runn | 4d 20h12 |
| 3 | PRONOTE | runn | 4d 20h11 |

Tapez <Entrée>

Illustration 2: Liste des machines virtuelles et de leurs états

Dans ce tableau, il ne faut retenir que l'identifiant « ID » correspondant au nom de la machine virtuelle et son état « STAT ».

Normalement, toutes les machines doivent avoir l'état « runn ».

Ci-dessous, une liste non exhaustive des états d'une machine virtuelle :

- « runn » (Running) : La machine virtuelle est démarrée.
- « boot » (Boot) : La machine virtuelle est en cours de démarrage.
- « poff » (PowerOff) : La machine virtuelle est éteinte.
- « unkn » (Unknown) : La machine virtuelle ne peut être jointe par Opennebula.
- « fail » (Failed) : La machine virtuelle n'arrive pas à démarrer.



Illustration 3: 2ème partie du menu

1.1.6 demarrer_vm

Ce menu permet de démarrer une machine virtuelle grâce à son « ID ».

Lorsque vous lancez cet item, le système vous demande quel « ID » de la machine virtuelle doit-il démarrer.

Après avoir donné l'« ID », la machine virtuelle démarre ; patientez ou visualisez son état avec l'item « Etat_des_VM ».

Si vous obtenez le message « Wrong state to perform this action », veuillez nous contacter.

1.1.7 redemarrer_serveur

Ce menu permet de redémarrer le serveur. En général, un serveur ne doit jamais être redémarré.

1.1.8 arret_serveur

Ce menu permet d'arrêter le serveur. En général, un serveur ne doit jamais être arrêté.

1.1.9 shell_linux

Ce menu permet d'accéder au Shell avec une limitation des commandes Linux possibles.

1.1.10 quitter

Ce menu permet de se déconnecter.